

# Ekosysteemipalvelutehtävän toteutus

Kulkekaa valittua reittiä ja pysähtykää neljässä paikassa. Kussakin pysähtymispaikassa valitaan yksi alla olevista tehtävistä (1-4). Kierroksen lopuksi keskustellaan tehtävien herättämistä ajatuksista ja tuntemuksista yhdessä koko ryhmän kanssa.

## 1. Piirrä sarjakuva

Valitkaa tehtävän aiheeksi joko kimalaisen, kastemadon tai varpusen päivä.

Katselkaa ympärillenne valitun eläimen silmin. Miettikää seuraavia kysymyksiä:

- löytyykö valitulle eläimelle juuri täältä suojapaikkoja, ravintoa, lajikumppaneita, mahdollisia vihollisia?
- mitä eläimet voisivat päivän mittaan puuhailla ja mitä vaaroja kohdata?
- onko elämä juuri tällä paikalla niille helppoa vai onko todennäköistä, että ne joko kuolevat jostain syystä tai joutuvat muuttamaan muualle?
- mitä ekosysteemipalvelua eläimet edustavat?
- miten ne hyödyttävät ihmisen hyvinvointia siinä paikassa jossa nyt olette?
- voiko niiden tuottamaa palvelua korvata jotenkin? Miten?

Keksikää ja piirtäkää pareittain tai ryhmässä sarjakuva valitsemanne eläimen päivästä tehtävästä heränneiden ajatusten pohjalta.

## 2. Halaa puuta

Etsikää halattavaksi kelpaava puu pysähdyspaikasta tai sen välittömästä läheisyydestä. Mistä kertoo se, ellei puuta jostain syystä löydy? Mitä paikalla on puiden tilalla? Mikäli puu löytyy, onko se istutettu vai rakentamiselta säästynyt luonnonpuu? Määritelkää puun laji, arvioikaa ikä ja tutkikaa, tarjoaako se:

- elin- ja suojapaikkoja joillekin muille eliöille kuten sammalille, jäkälille tai hyönteisille ja linnuille. Eli lisääkö puu luonnon monimuotoisuutta?
- mitä ekosysteemipalveluja arvelet puun tuottavan ihmisille?

Halatkaa puuta yksin tai yhdessä ja ottakaa vaikka valokuva. Jotkut väittävät, että puista saa hirmuisen määrän energiaa ja että ne voivat myös puhua ihmisille. Sanoiko puu sinulle jotain? Kuuntele kärsivällisesti. Puut puhuvat hyvin hitaasti.

Voitte kirjoittaa ajatuksianne ja kokemuksianne tehtävästä muistiinpanoiksi paperille tai interaktiiviselle karttapohjalle loppukeskustelua varten.

### 3. Aisti luontoa

Luonto tarjoaa ihmisille aineellisten lisäksi myös paljon esteettisiä palveluja, jotka voi havaita eri aisteja käyttämällä. Niitä ovat muun muassa kauniit maisemat ja muut luonnonnäkymät, hyvät tuoksut ja luonnonäänet. Esteettiset palvelut parantavat henkistä hyvinvointia, vireyttä ja inspiroivat taiteellisia kykyjä.

Heittäkää noppaa vuorotellen ja etsikää sen antaman kuvan perusteella jotain juuri siihen aistiin vaikuttavia esteettisiä palveluja. Etsikää ennakkoluulottomasti. Kauneutta voi löytyä ihan uusista paikoista, piiloutuneena, ihan pienessäkin mittakaavassa.

- **KÄSI:** Käyttäkää tuntoaistia. Kesäaikaan voi riisua kengät ja sukat ja tallustella hetken paljain jaloin, painaa posken sammaleeseen tai voitte antaa toisillenne jonkun luonnosta löytyneen esineen tunnusteltavaksi silmät kiinni. Tunnistatteko, mikä esine on.
- **KORVA:** Kuunnelkaa kuuluuko mukavia ääniä vai pelkkää melua.
- **NENÄ:** Voitte pistää nenän lähelle puun kaarnaa tai ruohoa ja haistella.
- **SILMÄ:** Pyrkikää katselemaan ympärillenne ikään kuin uusin silmin. Katsokaa lähelle, kauas, ylhäältä alas ja toisin päin. Löydätekö jotain uutta kaunista nähtävää?
- **AARREARKKU:** Etsikää aarre eli mukavin tai hienoin juttu juuri tässä paikassa. Se voi olla joko konkreettinen esine kuten nätti kivi, käpy tai sulka. Se voi olla myös maisema, tunnelma tai oivallisesti toimiva ekopalvelu.
- **AAVE:** Löytyykö ympäristöstä ruma tai pilattu paikka?

Voitte kirjoittaa myös tämän tehtävän herättämiä ajatuksia muistiinpanoiksi paperille tai interaktiiviselle karttapohjalle loppukeskustelua varten.

### 4. Etsi paikan ekosysteemipalvelut

Käyttäkää tässä ekosysteemipalveluita kuvaavaa lomaketta. Miettikää lomaketta käyttäen millaisia ekosysteemipalveluja löytyy tästä paikasta. Onko joku palvelu jostain syystä heikentynyt ja miksi? Onko mahdollista palauttaa palvelu takaisin?

Pohtikaa lopuksi, mitä ekosysteemipalvelua olette tänään käyttäneet?

Voitte kirjoittaa ajatuksianne ja kokemuksianne halutessanne muistiinpanoiksi paperille tai interaktiiviselle karttapohjalle.

